

Regulamin edycji polskiej Międzynarodowego Konkursu Bóbr ([wersja PDF - pobierz](#))

1. Informacje ogólne

1. Konkurs Bóbr jest międzynarodowym konkursem z zakresu informatyki zainicjowanym w roku 2004 na Litwie. Konkurs Bóbr jest przeprowadzany raz w roku jednocześnie w większości uczestniczących w nim [krajach](#).
2. W Polsce, organizatorami Konkursu Bóbr, zwanego dalej Konkursem, są: [Wydział Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu](#), firma [Learnetic](#) z Gdańska oraz [Oddział Kujawsko-Pomorski Polskiego Towarzystwa Informatycznego \(OKP-PTI\)](#). Nad przebiegiem Konkursu czuwa Komitet Organizacyjny Konkursu Bóbr, zwany dalej Komitetem Organizacyjnym, powołany przez organizatorów.
3. Do zadań Komitetu Organizacyjnego należy:
 - a. przygotowanie polskiej wersji zadań konkursowych,
 - b. przygotowanie witryny Konkursu służącej do:
 - i. zamieszczania informacji o Konkursie,
 - ii. rejestracji elektronicznej nauczycieli, szkół i uczniów uczestniczących w Konkursie,
 - iii. informacji o sposobie dostępu do zadań konkursowych i potrzebnym oprogramowaniu,
 - iv. gromadzenia wyników Konkursu,
 - v. zamieszczania wyników Konkursu,
 - c. opracowanie wyników Konkursu;
 - d. ustalenie zasad przyznawania nagród laureatom Konkursu,
 - e. przygotowanie materiałów pomocniczych przeznaczonych dla nauczycieli uczniów pragnących uczestniczyć w Konkursie.
4. Głównym celem konkursu jest rozwój i kształtowanie myślenia komputacyjnego, algorytmicznego oraz popularyzacja posługiwania się technologią informacyjną i komunikacyjną wśród wszystkich uczniów na wszystkich etapach edukacyjnych.
5. Konkurs ma charakter jednorazowego testu wykonywanego samodzielnie przez uczestnika Konkursu z pomocą komputera lub innego urządzenia cyfrowego na oprogramowaniu konkursowym. Test składa się z kilkudziesięciu zadań. Rozwiązanie zadania polega na wskazaniu dokładnie jednej z możliwych odpowiedzi przez kliknięcie na niej lub wpisaniu odpowiedzi w okienku lub wykonaniu innych czynności z pomocą komputera lub innego urządzenia cyfrowego, prowadzących do rozwiązania. Liczba zadań i szczegółowe zasady punktowania są ogłaszane każdego roku w [Zasadach Organizacji Zawodów \(ZOZ\)](#).
6. Konkurs odbywa się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
7. Udział w konkursie jest bezpłatny.
8. Konkurs odbywać się będzie w dniach 12-15 listopada 2019 r. Szczegółowy harmonogram wydarzenia znajduje się na stronie www.bobr.edu.pl/harmonogram-2019/.

2. Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Konkurs jest przeprowadzany w czterech kategoriach:
 - a. Skrzat – dla uczniów klas I-III szkół podstawowych,
 - b. Beniamin – dla uczniów klas IV-VI szkół podstawowych,
 - c. Junior – dla uczniów klas VII-VIII szkół podstawowych (oraz ostatnie klasy gimnazjum),
 - d. Senior – dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych i ponadpodstawowych.
2. Uczestnikami Konkursu nie mogą być: pracownicy lub członkowie Zarządu Organizatorów oraz najbliżsi członkowie rodzin tych osób, jak również osoby, które w jakikolwiek sposób brały udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Konkursu.
3. Udział w konkursie może wziąć każdy uczeń, który ma możliwość zalogowania się z komputera lub innego urządzenia cyfrowego, jednak klasyfikowani są tylko ci uczniowie, którzy zostali zarejestrowani przez nauczyciela i uczestniczyli w konkursie pod jego nadzorem w klasie. Czynności nauczyciela, które są niezbędne do zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu są szczegółowo opisane w [Warunkach technicznych](#) Konkursu.
4. Każdy uczestnik Konkursu poznaje treść zadań konkursowych dopiero w momencie rozpoczęcia zawodów, i rozwiązuje zadania samodzielnie. W czasie trwania Konkursu nie wolno korzystać z innego oprogramowania niż oprogramowanie konkursowe, nie wolno również porozumiewać się z innymi osobami za pomocą technicznych środków łączności. Rozwiązania zadań są automatycznie rejestrowane na witrynie Konkursu.
5. Konkurs realizowany jest za pośrednictwem platformy www.dzwonek.pl należącej do firmy Learnetic SA. Każdy z Uczestników przystępując do niniejszego Konkursu wyraża zgodę na postanowienia i zobowiązuje stosować się do regulaminu w/w platformy oraz niniejszego Regulaminu.

3. Wyniki konkursu, nagrody, reklamacje i dyskwalifikacje

1. Wstępne wyniki uzyskane przez poszczególnych uczniów są udostępniane nauczycielom przez witrynę konkursową w tygodniu następującym po tygodniu konkursowym. W ciągu kolejnego tygodnia są przyjmowane reklamacje dotyczące wyników. Później również tydzień jest przeznaczony na weryfikację wyników i analizę reklamacji przez Komitet. Wyniki Konkursu są ogłaszane na witrynie Konkursu w terminie miesiąca od daty przeprowadzenia Konkursu. Ogłaszane są listy laureatów i uczniów wyróżnionych. Wyniki wszystkich uczniów z danej szkoły są dostępne na witrynie Konkursu. Może je pobrać nauczyciel zarejestrowany jako opiekun uczniów z danej szkoły.
2. Komitet Organizacyjny może przyznawać nagrody w następujących kategoriach:
 1. nagrody dla laureatów Konkursu,
 2. nagrody dla szkół,
 3. nagrody dla nauczycieli.
3. Komitet Organizacyjny ustala oddzielnie dla każdego poziomu wiekowego punktowe kryteria przydziału nagród w poszczególnych kategoriach. Nagrody są wręczane na uroczystym zakończeniu konkursu lub można je odebrać u organizatorów do końca roku szkolnego, w którym odbywa się Konkurs.

Nagrody nie są przesyłane do laureatów pocztą lub przekazywane w innych sposób.

4. Laureaci Konkursu otrzymują potwierdzony dyplomem, wydanym przez Komitet Organizacyjny Konkursu, tytuł Laureata edycji polskiej Międzynarodowego Konkursu Bóbr. Każdy uczestnik Konkursu i nauczyciel opiekujący się uczestnikami Konkursu otrzymuje dyplom uczestnictwa w Konkursie. Druk dyplomów konkursowych odbywa się z witryny Konkursu. Ważność dyplomu potwierdza pieczęć szkoły oraz własnoręczny podpis dyrektora szkoły i nauczyciela przeprowadzającego konkurs w szkole. Laureaci Konkursu, uczniowie wyróżnieni oraz ich opiekunowie mogą odebrać dyplom podczas uroczystego zakończenia konkursu.
5. Komitet Organizacyjny przed ogłoszeniem wyników Konkursu ma prawo do dyskwalifikacji uczniów, którzy złamali regulamin konkursu, w szczególności tych, których wyniki wskazują, że zostały one otrzymane niesamodzielnie lub czas rozwiązywania zadań był zbyt krótki. Komitet Organizacyjny przedstawia nauczycielowi i dyrektorowi szkoły powody, dla których podjęta została decyzja o dyskwalifikacji uczniów.

4. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników i zwycięzców Konkursu jest firma Learnetic SA z siedzibą w Gdańsku (80-298), ul. Azymutalna 9. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
2. Administrator danych osobowych powołał Inspektora Ochrony Danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: iod@learnetic.pl.
3. Dane osobowe uczestników i zwycięzców będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu oraz w celu wręczenia dyplomów i nagród. Dane zwycięzców zostaną przekazane Wydziałowi Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu, który corocznie organizuje galę wręczenia nagród na terenie Uniwersytetu.
4. Dane uczestników Konkursu będą przechowywane przez okres niezbędny do przeprowadzenia Konkursu, a potem przez okres posiadania konta na platformie www.dzwonek.pl. Organizator oświadcza, iż dane uczestników Konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu. Nie wykorzystujemy danych uczestników do żadnych działań marketingowych.

5. Postanowienia końcowe

1. Wszelkie sprawy nieobjęte niniejszym Regulaminem rozstrzyga Komitet Organizacyjny Konkursu. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie znajdować będą przepisy Kodeksu Cywilnego.